

# **Your English language assistant: Vocabulary cards for games**

## **Ваш памочнік у вывучэнні англійскай мовы: карткі для гульні**

- Print out the picture dictionary. Colour the pictures and read the words.
- Распечатайце слоўнік у карцінках. Размалюйце карцінкі і прачытайце словы.
- To play the games described below you have to cut rows of cards, which is a picture and a word, and then fold the cards to make them two sided. It means that one side will be a picture, and the other side will be a written word. Don't stick the two parts of the cards together. Leave them loose. The games "Bingo", "Snap", "Riddles", "Crocodile" and "Group the words" can be played in any unit.
- Каб гуляць у гульні, апісаныя ніжэй, вы павінны разрэзаць рады картак, якія ўяўляюць сабой карцінку і слова, а затым скласці карткі, каб зрабіць іх двухбаковымі. Гэта азначае, што адзін бок будзе з карцінкай, а другі бок – са словам. Не клейвайце дзве часткі картак разам. Пакіньце іх свабоднымі. Гульні «Бінга», «Пстрычка», «Загадкі», «Кракадзіл» і «Згрупуйце словы» можна выкарыстоўваць у любым раздзеле.

## Bingo

**You need** cards on a definite topic or topics for each player and for the person who will call the pictures or words.

**Number of players:** 2–4.

**Rules of the game:**

1. Agree on the topic(s) of the game and the number of cards in the game, and whether you will use picture-cards, word-cards, or mixed cards – with pictures and with words.
2. Each player makes their own Bingo card, choosing picture-cards or word-cards.
3. One player calls picture-cards or reads word-cards.
4. If the other players 'hear' their card, they take it and put it to the side.
5. The winner is the first to put aside all the cards.
6. The winner can call picture-cards or read word-cards in the next round of the game.

## Бінга

**Вам патрэбны** карткі на вызначаную для кожнага гульца і для таго, хто будзе называць карцінкі або словы, тэму (тэмы).

**Колькасць гульцоў:** 2–4.

**Правілы гульні:**

1. Узгадніце тэму (тэмы) гульні і колькасць картак у гульні, а таксама тое, якія вы будзеце выкарыстоўваць карткі: карткі з карцінкамі, карткі са словамі або змешаныя карткі – з карцінкамі і словамі.
2. Кожны гулец робіць сваю ўласную картку Бінга, выбіраючы карткі з карцінкамі або карткі са словамі.
3. Адзін гулец называе карткі з карцінкамі або чытае карткі са словамі.
4. Калі іншыя гульцы «чуюць» сваю картку, яны бяруць яе і адкладаюць убок.
5. Пераможцам становіцца той гулец, які першым адкладае ўбок усе карткі.
6. Пераможца можа называць карткі з карцінкамі ці чытаць карткі са словамі ў наступным раўндзе гульні.

## Snap

**You need** cards on a definite topic or topics for each player.

**Number of players:** 2.

**Rules of the game:**

1. Agree on the topic(s) of the game, the number of cards in the game and set the time for the game, e.g. 5 minutes.
2. Each player shuffles their cards.
3. One player puts all the cards in a pile with pictures up, the other player puts all the cards in a pile with words up.
4. Both players hold the cards in their hands.
5. Both players take the first card from the top and name their picture or read their word simultaneously.
6. If the picture and the word match, the players should call out 'Snap!'.
7. The first player to call out 'Snap!' gets both of the cards and puts them aside.
8. The winner is the one who has collected more cards at the end of the game.

## Пстрычка

**Вам патрэбны** карткі на вызначаную для кожнага гульца тэму (тэмы).

**Колькасць гульцоў:** 2.

**Правілы гульні:**

1. Узгадніце тэму (тэмы) гульні, колькасць картак у гульні і вызначце час для гульні, напрыклад 5 хвілін.
2. Кожны гулец тасуе свае карткі.
3. Адзін гулец кладзе ўсе карткі ў стосік карцінкамі ўверх, другі – у стосік словамі ўверх.
4. Абодва гульцы трымаюць карткі ў руках.
5. Абодва гульцы адначасова бяруць першую карту зверху і называюць сваю карцінку або чытаюць сваё слова.
6. Калі карцінка і слова супадаюць, гульцы павінны выгукнуць: «Snap!»
7. Першы гулец, які выгукнуў «Snap!», атрымлівае абедзве карткі і адкладае іх убок.
8. Пераможцам становіцца той, хто сабраў больш картак у канцы гульні.

## Riddles

### Option 1

**You need** one set of cards on a definite topic or topics for all players.

**Number of players:** 2–3.

**Rules of the game:**

1. Agree on the topic(s) of the game, the number of cards in the game and set the time for the game, e.g. 5–7 minutes.
2. Fold the cards to turn pictures and words inside and blank paper outside and put them in a pile in the middle of the desk you are playing at.
3. The first player takes the top card, opens it to see what is inside, but does not show it to anybody else.
4. The first player makes up a riddle about his word, e.g. "We eat it. It's brown or white. We eat it together with soup, or meat, or fish." (Bread)
5. The others guess. The first one to guess keeps the card.
6. Players take turns to make up riddles, but anyone can try to guess the riddles without waiting for their turn.
7. The winner is the one who has collected more (most) cards.

## Загадки

### Варыянт 1

**Вам патрэбны** адзін набор картак на вызначаную для ўсіх гульцоў тэму (тэмы).

**Колькасць гульцоў:** 2–3.

**Правілы гульні:**

1. Узгадніце тэму (тэмы) гульні, колькасць картак у гульні і вызначце час для гульні, напрыклад 5–7 хвілін.
2. Складзіце карткі карцінкамі і словамі ўнутр, а чыстым лістом паперы – уверх, і пакладзіце іх у стосік у цэнтр стала, за якім вы гуляеце.
3. Першы гулец бярэ верхнюю картку, адкрывае яе, каб убачыць, што ўнутры, але нікому не паказвае.
4. Першы гулец складае загадку пра сваё слова, напрыклад: «Мы ядзім гэта. Яно карычневае або белае. Мы ядзім яго з супам, або мясам, або рыбай». (Хлеб)

5. Астатнія адгадваюць. Першы, хто адгадае, пакідае картку ў сябе.
6. Гульцы па чарзе складаюць загадкі, але кожны можа паспрабаваць адгадаць загадкі, не чакаючы сваёй чаргі.
7. Пераможцам становіцца той, хто сабраў больш (больш усяго) картак.

## Option 2

**You need** one set of cards on a definite topic or topics for all players.

**Number of players:** 2 – unlimited.

**Rules of the game:**

1. Agree on the topic(s) of the game, set the time for the game, e.g. 5–7 minutes, and agree on the number of questions asked, e.g. five questions. All the questions should be of the same type.
2. Put all the cards on the board or on a table.
3. One of the players leaves the room, and the others choose a card for guessing, e.g. what we like to eat.
4. The player returns to the room and asks questions, e.g. “Do you like bananas?”
5. The others answer, e.g. “Yes, we do. / No, we don’t.”
6. If the guesser guesses the card having used five questions, they are privileged to name the next guesser.
7. If the guesser cannot guess the card, the rest of the players decide who will be the next guesser.

## Варыянт 2

**Вам патрэбны** адзін набор картак на вызначаную для ўсіх гульцоў тэму (тэмы).

**Колькасць гульцоў:** 2 і больш.

**Правілы гульні:**

1. Узгадніце тэму (тэмы) гульні, вызначце час гульні, напрыклад 5–7 хвілін, і колькасць пытанняў, якія вы збіраецеся задаць, напрыклад пяць пытанняў. Усе пытанні павінны быць аднаго тыпу.
2. Прымацуйце ўсе карткі на дошку або пакладзіце іх на стол.

3. Адзін з гульцоў выходзіць з пакоя, а іншыя выбіраюць картку для адгадвання таго, напрыклад, што мы любім есці.
4. Гулец вяртаецца ў пакой і задае пытанні, напрыклад: «Табе падабаюцца бананы?»
5. Астатнія адказваюць, напрыклад: «Так / Не».
6. Калі гулец, які адгадвае картку, з дапамогай пяці пытанняў дае правільны адказ, ён мае права назваць наступнага гульца, які будзе адгадваць картку.
7. Калі гулец, які адгадвае картку, не можа даць правільнага адказу, астатнія гульцы вырашаюць, хто будзе наступным гульцом.

## Crocodile

**You need** one set of cards on a definite topic or topics for all players.

**Number of players:** unlimited.

**Rules of the game:**

1. Agree on the topic(s) of the game, set the time for the game, e.g. 5–7 minutes, and agree on the number of questions asked, e.g. five questions.
2. Put all the cards in a pile on a desk.
3. One player sits on a chair in front of the other players.
4. Another player comes to the desk, chooses one of the cards, goes back and stands behind the player sitting on the chair. She or he shows the card to the rest of the players.
5. The player on the chair has to ask questions to guess the chosen card, e.g.: “Can the pet fly? Can it run fast? What colour is it? Does it like milk? Has it got big ears?” The card is a dog.
6. The point of the game is to guess the shown card.

## Кракадзіл

**Вам патрэбны** адзін набор картак на вызначаную для ўсіх гульцоў тэму (тэмы).

**Колькасць гульцоў:** неабмежаваная.

**Правілы гульні:**

1. Узгадніце тэму (тэмы) гульні, вызначце час гульні, напрыклад 5–7 хвілін, і колькасць пытанняў, якія вы збіраецеся задаць, напрыклад пяць пытанняў.
2. Пакладзіце ўсе карткі ў стосік на стол.
3. Адзін гулец сядзіць на крэсле перад іншымі гульцамі.
4. Другі гулец падыходзіць да стала, выбірае адну з картак, устае за гульцом, які сядзіць на крэсле, і паказвае картку астатнім гульцам.
5. Гулец, які сядзіць на крэсле, павінен задаць пытанні, каб адгадаць выбраную картку, напрыклад: «Гэта свойская жывёліна ўмее лятаць? Ці ўмее яна хутка бегаць? Якога яна колеру? Яна любіць малако? У яе вялікія вушы?» (Сабака)
6. Сэнс гульні ў тым, каб адгадаць паказаную картку.

## Group the words

**You need** one set of cards on definite topics for all players.

**Number of players:** 3 – unlimited.

**Rules of the game:**

1. Agree on the topics of the game and set the time for the game, e.g. 1–2 minutes.
2. Each player has to shuffle their cards and put them in a pile either with the pictures or with the words up.
3. At a signal “Ready, steady, go!” the players begin sorting out their pictures into different topics.
4. The player who is ready calls out “Stop the game!”
5. The winner takes the cards on one topic and names the objects in the pictures or reads the words one by one. The winner does not show the card at the moment.
6. The remaining players hold up corresponding cards and say or read the words.
7. The winner shows the card and the rest compare with their card. If it is the correct card, they put it on the left, if it is the wrong card, they put it on the right.
8. When the winner has run out of cards, each player counts their correct cards to see who is in the second, third, etc. place in the game.

## Згрупуйце словы

**Вам патрэбны** адзін набор картак на вызначаныя для ўсіх гульцоў тэмы.

**Колькасць гульцоў:** 3 і больш.

**Правілы гульні:**

1. Узгадніце тэмы гульні і вызначце час гульні, напрыклад 1–2 хвіліны.
2. Кожны гулец павінен ператасаваць свае карткі і пакласці іх у стосік карцінкамі або словамі ўверх.
3. Па сігнале «На старт! Увага! Марш!» гульцы пачынаюць сартаваць свае карткі па розных тэмах.



4. Калі гулец гатовы, ён павінен выгукнуць: «Спыні гульні!»
5. Пераможца бярэ карткі па якой-небудзь адной тэме і называе, што намалявана на карцінках, ці чытае словы па адным. Пры гэтым ён сваю картку не паказвае.
6. Астатнія гульцы падымаюць адпаведныя карткі і вымаўляюць або чытаюць словы.
7. Пераможца паказвае картку, а астатнія параўноўваюць яе са сваёй. Калі гэта правільная картка, гульцы кладуць яе злева, калі не – справа.
8. Калі ў пераможцы скончыліся карткі, кожны гулец падлічвае свае правільныя карткі, каб убачыць, хто знаходзіцца на другім, трэцім і іншых месцах у гульні.

## UNIT 2, lesson 1

### A guessing game

**You need** four cards for the Guessing Game on the topic “Family”.

**Number of players:** 2.

**Rules of the game:**

1. Cut out the four cards.
2. Play 2 rounds: one with cards 1 and 2, and the other – with cards 3 and 4.
3. Take a sheet a paper and a pen to write down points for each correct answer.
4. Read the sentences on each card and complete them with the right word. Use the matching pictures for help. Take turns to read the sentences.
5. If both the players agree that the answer is correct, the player writes a point on his account.
6. The winner is the one who has collected more points.

### Угадайка

**Вам патрэбны** чатыры карткі для гульні «Угадайка» на тэму «Сям’я».

**Колькасць гульцоў:** 2.

**Правілы гульні:**

1. Выражыце чатыры карткі.
2. Згуляйце два раўнда: адзін – з карткамі 1 і 2, другі – з карткамі 3 і 4.
3. Вазьміце ліст паперы і ручку, каб запісваць ачкі за кожны правільны адказ.
4. Прачытайце сказы на кожнай картцы і дапоўніце іх правільным словам. Для гэтага выкарыстоўвайце адпаведныя карцінкі. Чытайце сказы па чарзе.
5. Калі абодва гульцы згодныя з тым, што адказ правільны, гулец запісвае ачко на свой рахунак.
6. Пераможцам становіцца той, хто набраў больш ачкоў.

## UNIT 2, lesson 5

### What's the missing number?

**You need** cards A1 – B1, A2 – B2, A3 – B3, A4 – B4, A5 – B5.

**Number of players:** 2.

**Rules of the game:**

1. Cut out the cards.
2. Play in pairs (you can play five rounds).
3. Choose card A or B.
4. Take turns to ask each other:
  - What's your number in column 1 / 3 at the top?
  - What's your number in column 2 / 4 / 5 at the bottom?
5. The point of the game is to get two identical cards.

### Які нумар прапушчаны?

**Вам патрэбны** карткі A1 – B1, A2 – B2, A3 – B3, A4 – B4, A5 – B5.

**Колькасць гульцоў:** 2.

**Правілы гульні:**

1. Выражыце карткі.
2. Гуляйце ў парах (можна згуляць пяць раўндаў).
3. Выберыце картку А альбо В.
4. Па чарзе спытайцеся адзін у аднаго:
  - Які ў цябе нумар у калонцы 1 / 3 зверху?
  - Які ў цябе нумар у калонцы 2 / 4 / 5 знізу?
5. Сэнс гульні ў тым, каб атрымаліся дзве аднолькавыя карткі.

# UNIT 3, lesson 1

## Dominoes

**You need** dominoes.

**Number of players:** 2–3.

**Rules of the game:**

1. Cut the cards along the lines for cutting.
2. Play in pairs or small groups.
3. Take three dominoes each.
4. Leave the remaining dominoes on the table with their faces down (these are the “sleeping” dominoes).
5. Take turns and put the dominoes end to end. The touching parts must match.
6. When you put your domino, tell the time shown on the matching end.
7. If you cannot go, pick a domino from the pile and skip the turn.
8. The winner is the first person to get rid of all of their dominoes. But if no one can go out, then the person with the fewest dominoes left is the winner.

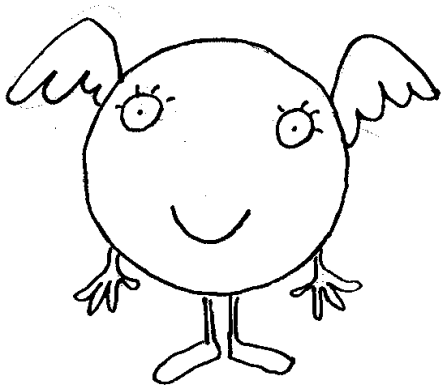
## Даміно

**Вам патрэбны** даміно.

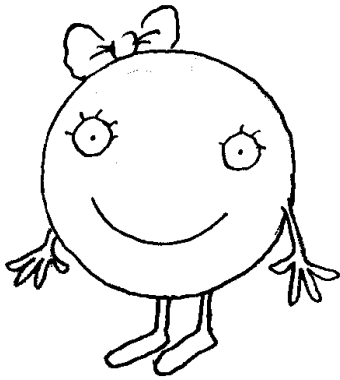
**Колькасць гульцоў:** 2–3.

**Правілы гульні:**

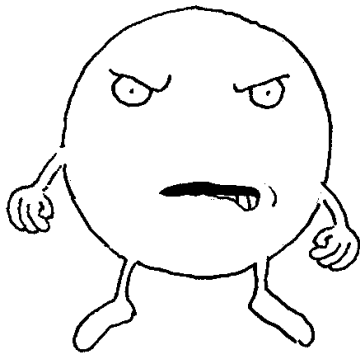
1. Разрэжце карткі па лініях для разразання.
2. Гуляйце парамі ці невялікімі групамі.
3. Вазьміце па тры даміно кожны.
4. Пакладзіце астатнія даміно на стол карцінкамі ўніз (гэта «спячыя» даміно).
5. Па чарзе кладзіце даміно край да краю. Часткі даміно, якія датыкаюцца, павінны супадаць.
6. Пасля таго як пакладзяце даміно, назавіце час, паказаны на адпаведнай частцы.
7. Калі вы не можаце зрабіць ход, вазьміце даміно з калоды і прапусціце ход.
8. Пераможцам становіцца той, хто першым пазбавіцца ад усіх сваіх даміно. Калі ж ніхто не зможа выйсці з гульні без даміно, то пераможцам становіцца гулец, у якога найменшая колькасць даміно.



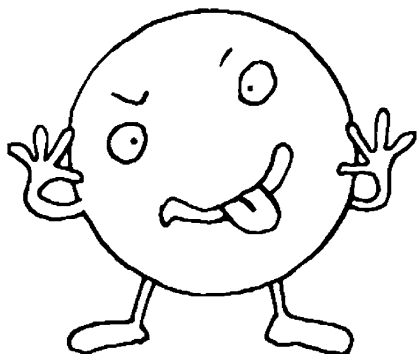
good



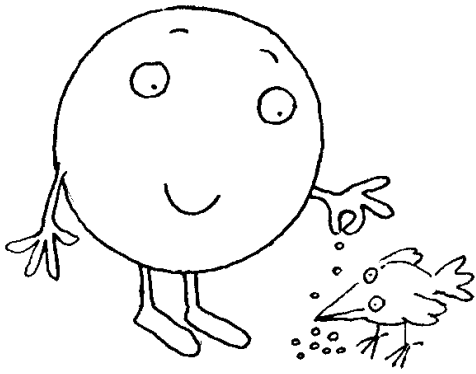
nice



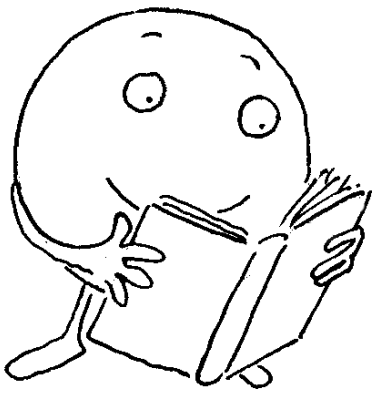
bad



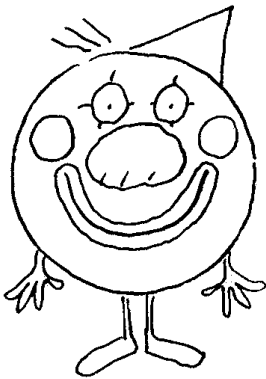
naughty



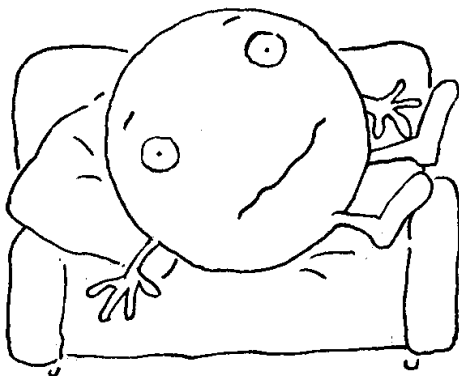
kind



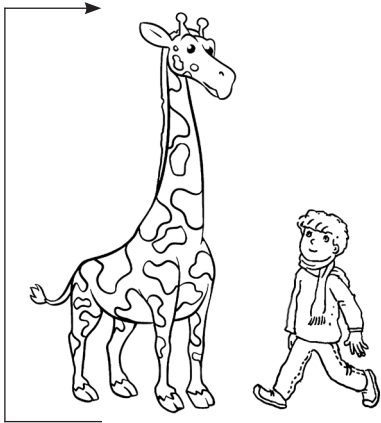
clever



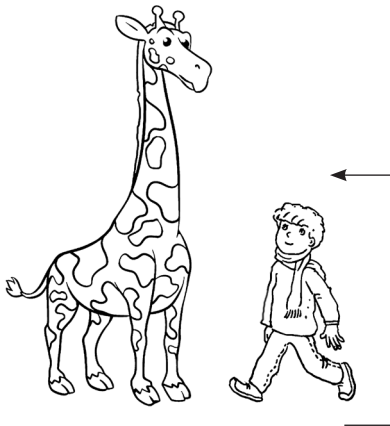
funny



lazy



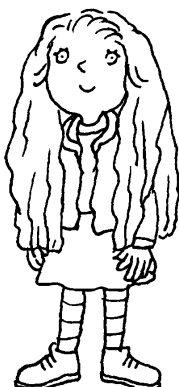
tall



short



boy



girl



dark hair



fair hair





beautiful  
big eyes



small eyes



blue eyes



green eyes



brown eyes



long nose



short nose



nice small  
nose



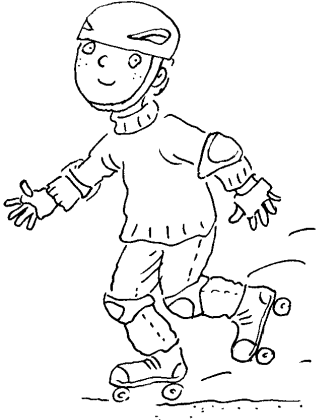
big nose



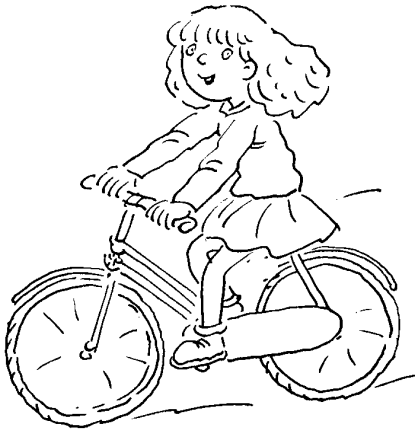
small ears



big ears



roller-skate



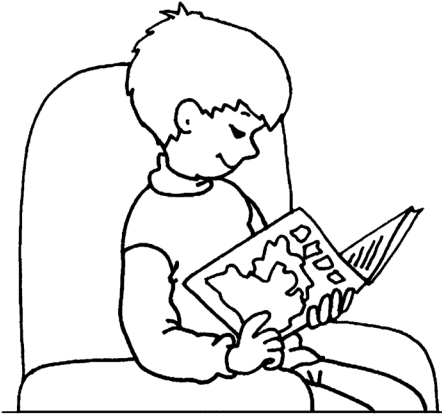
ride a bike



climb a tree



draw



read



write



put



take



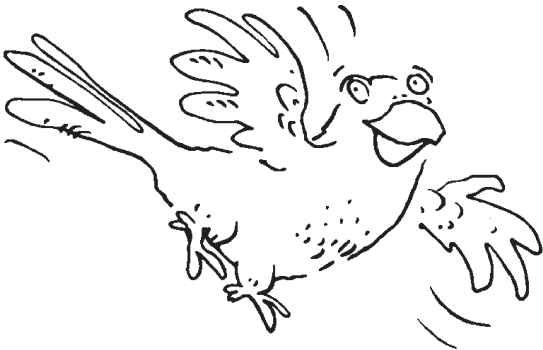
dance



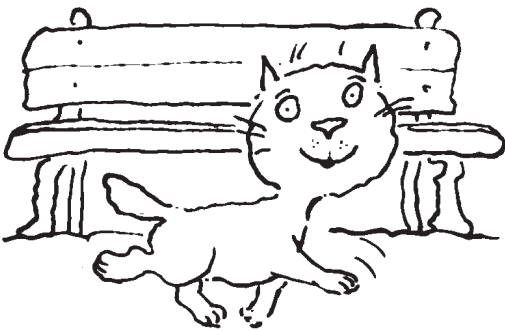
sing



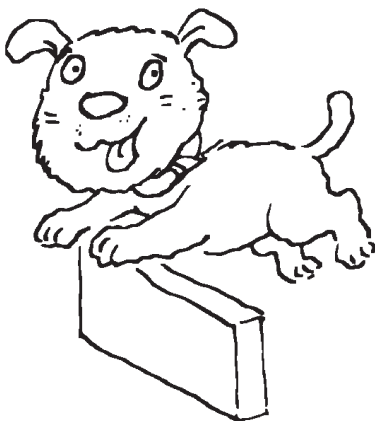
swim



fly



run



jump



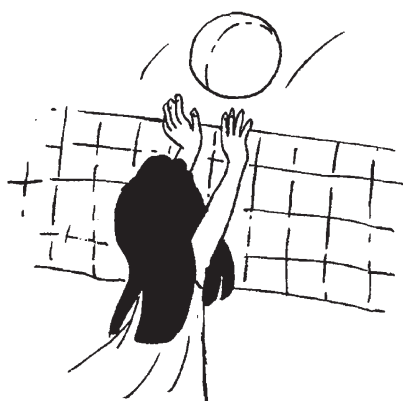
walk



ski



skate



play  
volleyball





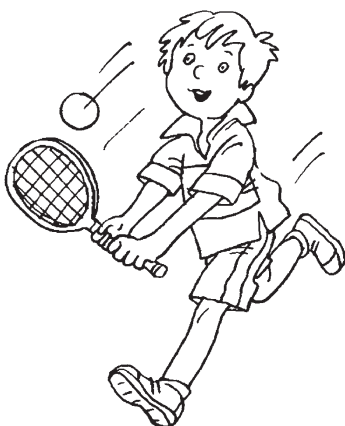
play  
football



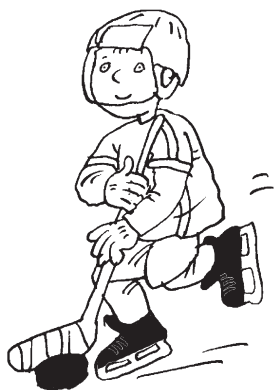
play  
badminton



play  
basketball



play  
tennis



play  
ice-hockey



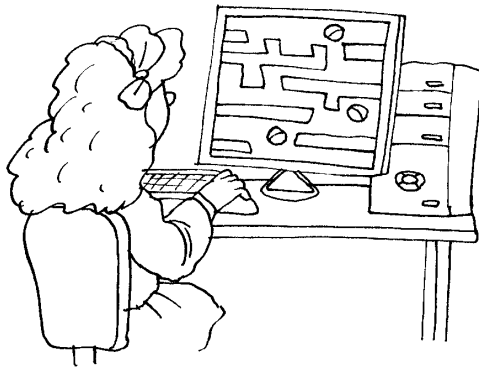
play  
snowballs



listen to  
music



watch TV



play  
computer  
games



go for  
a walk



do  
homework

## September

Monday	3	10	17	24	
Tuesday	4	11	18	25	
Wednesday	5	12	19	26	
Thursday	6	13	20	27	
Friday	7	14	21	28	
Saturday	1	8	15	22	29
Sunday	2	9	16	23	30

**Guessing game 1**



my mum



me

My mum's sister is  
my \_\_\_\_\_.



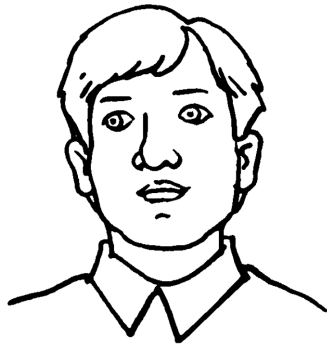
My mum's brother is  
my \_\_\_\_\_.



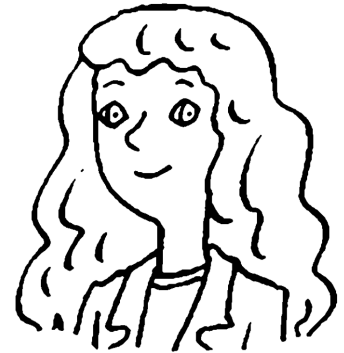
My mum's brother's daughter is  
my \_\_\_\_\_.



Guessing game 2



my dad



me



My dad's brother is  
my \_\_\_\_\_.

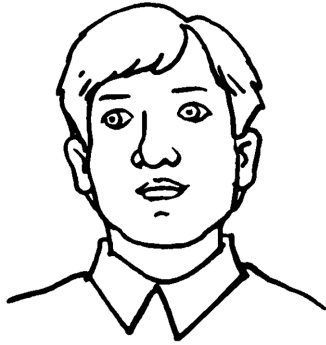
My dad's sister is  
my \_\_\_\_\_.



My dad's sister's son is  
my \_\_\_\_\_.



### Guessing game 3



my dad



me



my mum



My dad's mum is  
my \_\_\_\_\_.



My mum's mum is  
my \_\_\_\_\_.



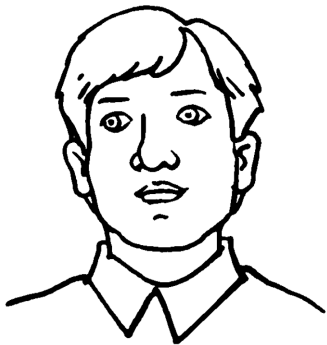
My dad's dad is  
my \_\_\_\_\_.



My mum's dad is  
my \_\_\_\_\_.



Guessing game 4



my dad



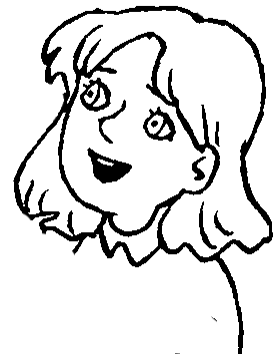
me



my mum



My mum and my dad are  
my \_\_\_\_\_.



My parents' son is  
my \_\_\_\_\_.

My parents' daughter is  
my \_\_\_\_\_.



My grandad's son is  
my \_\_\_\_\_.



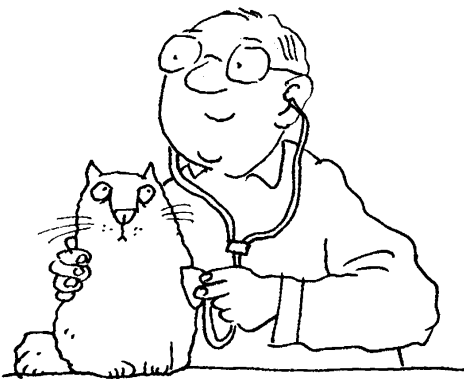
My granny's daughter is  
my \_\_\_\_\_.



doctor



driver



vet



cook



**farmer**



**business-  
man**



**shop  
assistant**



**dentist**



**worker**



**man**



**woman**

What's the missing number?

A1

	28	44		63
15			37	

B1

11			90	
	14	50		86

A2

	18		83	
20		51		70

B2

13		48		99
	37		60	

A3

12				98
	27	40	52	

B3

	30	43	59	
14				90

A4

	18	40		92
16			56	

B4

13			79	
	20	44		80

A5

19	23		88	
		40		90

B5

		51		100
17	30		68	

Dominoes

It's twelve forty-five.



It's two thirty.



It's five twenty-five.



It's two ten.



It's eleven oh five.



It's six fifty.



It's nine fifty-five.



It's one thirty-five.





It's seven forty.



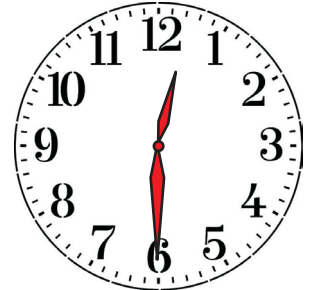
It's eight o'clock.



It's three ten.



It's four o'clock.

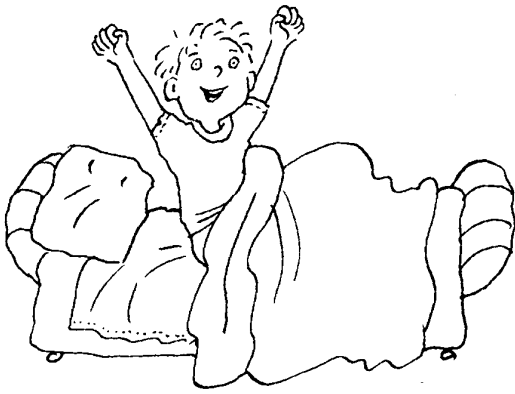


It's twelve thirty.

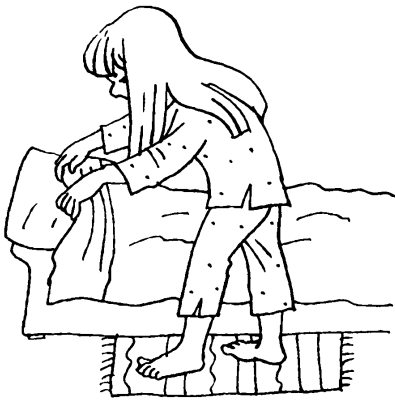


It's nine fifteen.

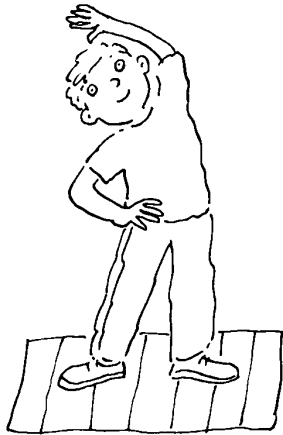




get up



make  
one's bed



do one's  
exercises



wash one's  
hands



wash one's  
face



brush one's  
hair



have  
breakfast



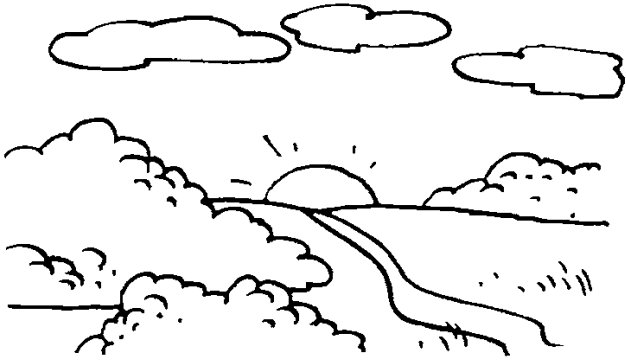
brush one's  
teeth



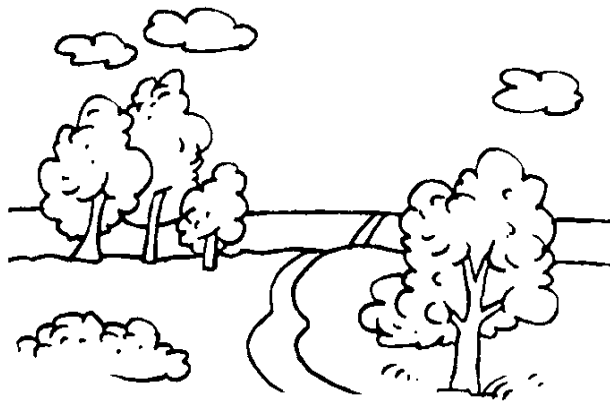
**get  
dressed**



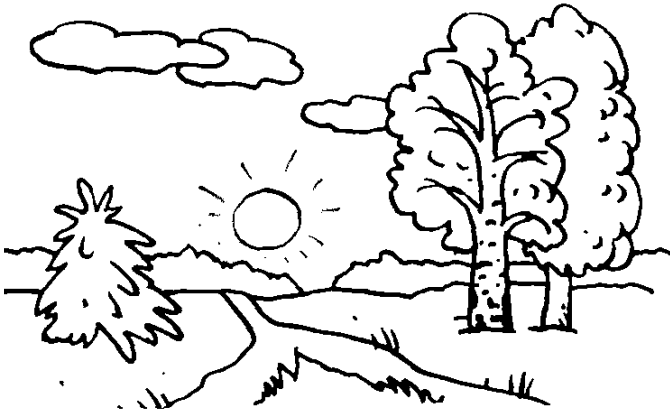
**go to  
school**



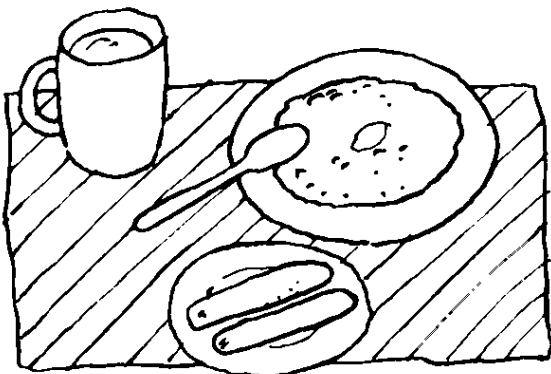
morning



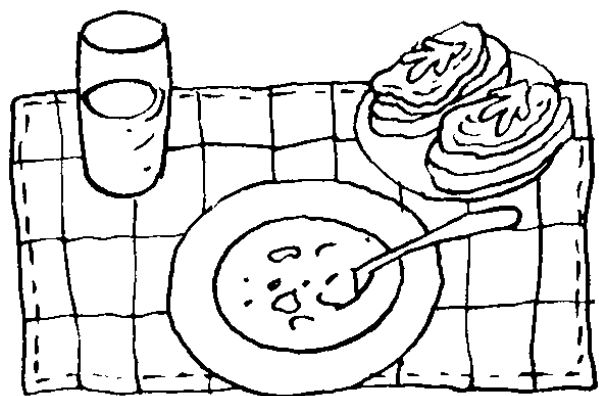
afternoon



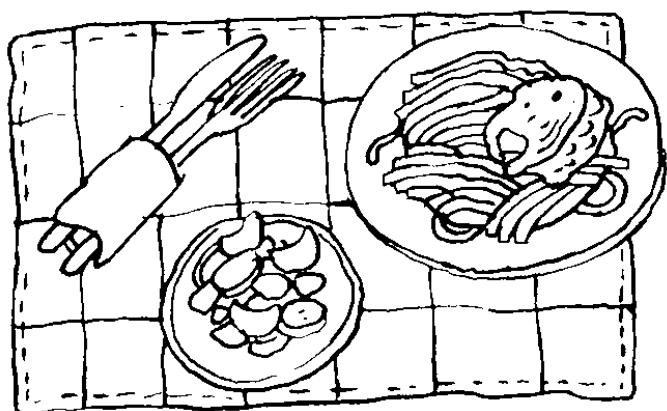
evening



breakfast



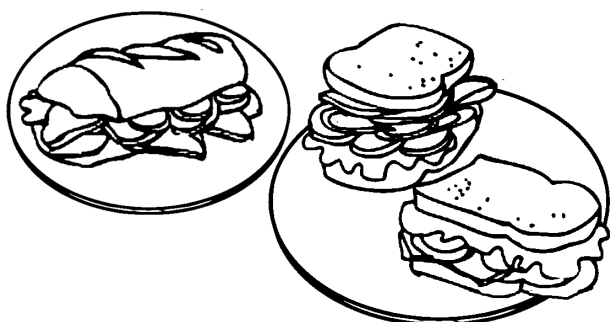
lunch



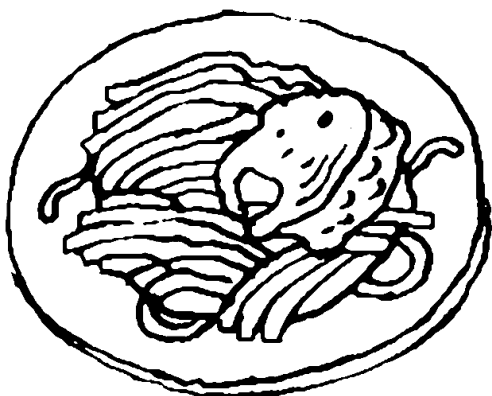
dinner



porridge



sandwich –  
sandwiches



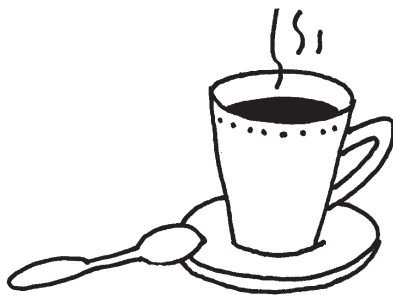
pasta



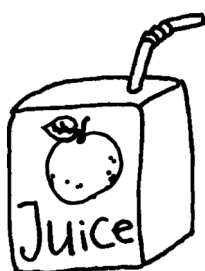
soup



tea

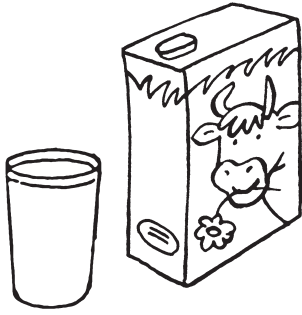


coffee



juice





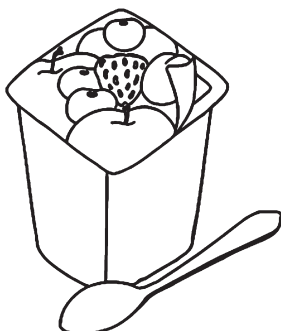
milk



water



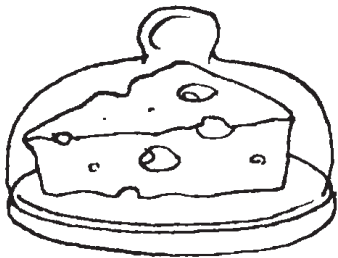
jam



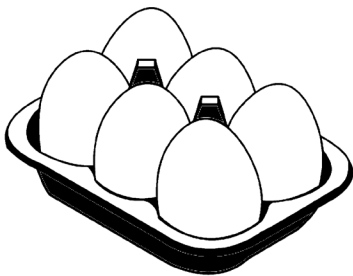
yoghurt



bread



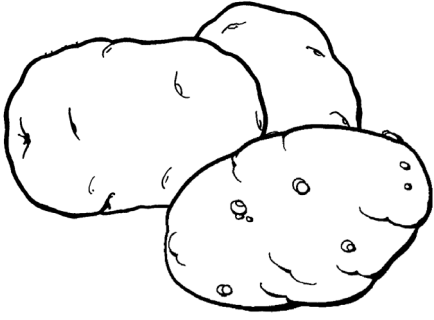
cheese



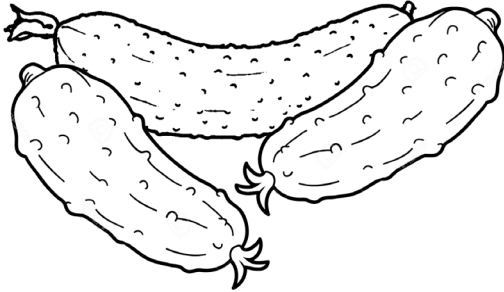
eggs



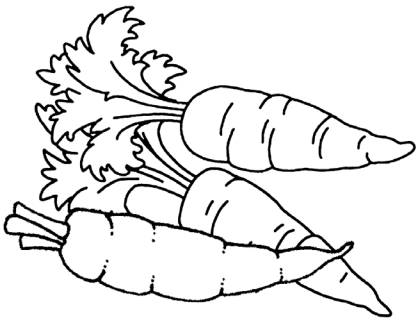
pizza



potatoes



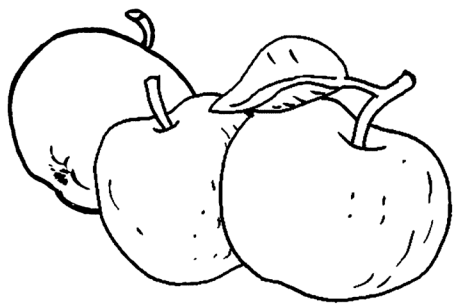
cucumbers



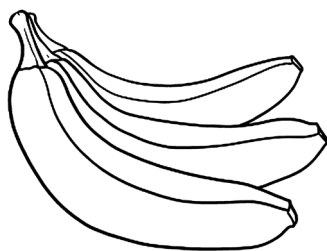
carrots



tomatoes



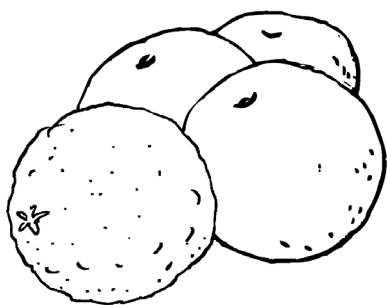
apples



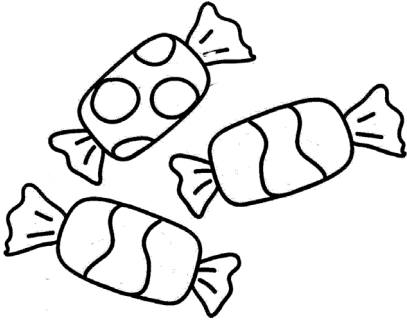
bananas



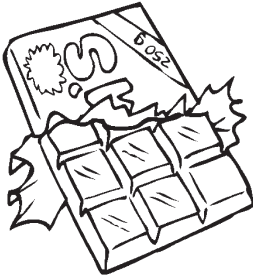
lemons



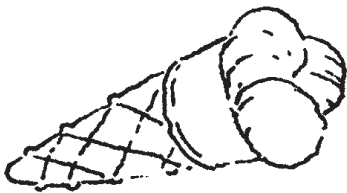
oranges



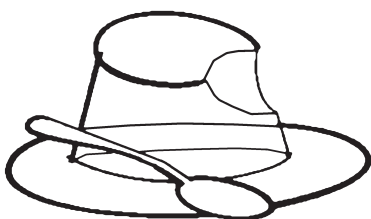
sweets



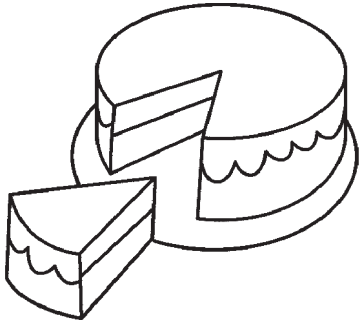
chocolate



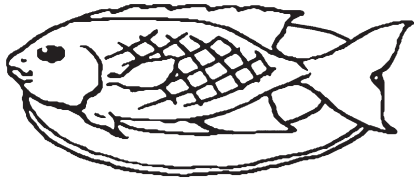
ice cream



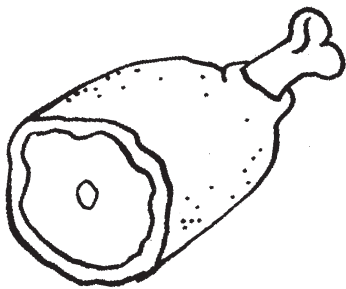
jelly



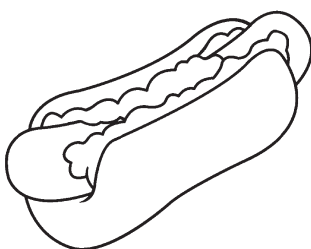
cake



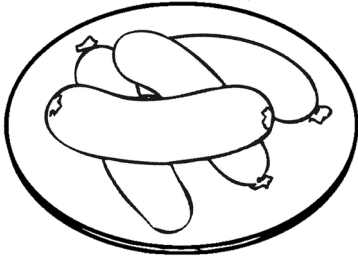
fish



meat



hot dogs



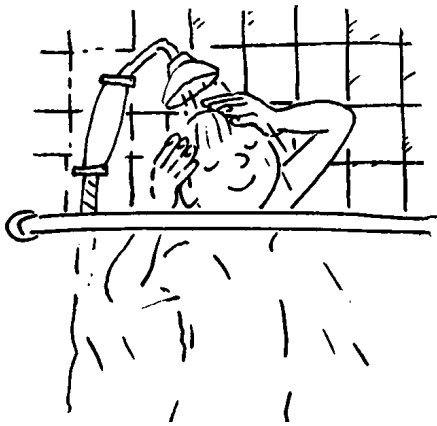
sausages



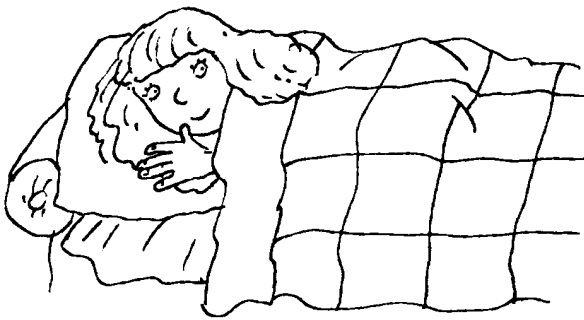
chicken



come home



take a  
shower



go to bed



wash /do  
the dishes

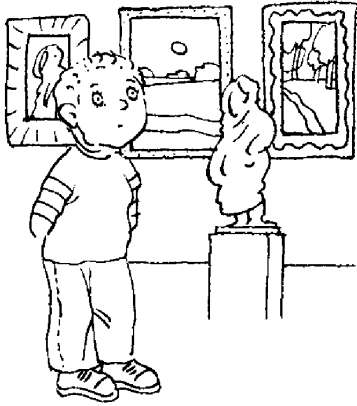




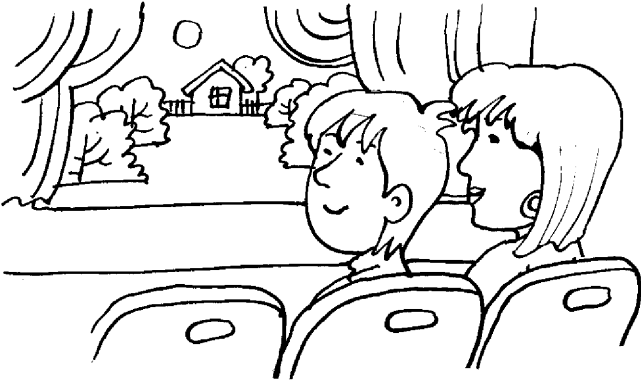
tidy one's  
room



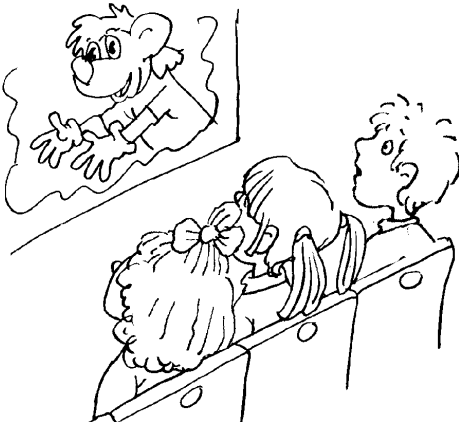
do  
housework



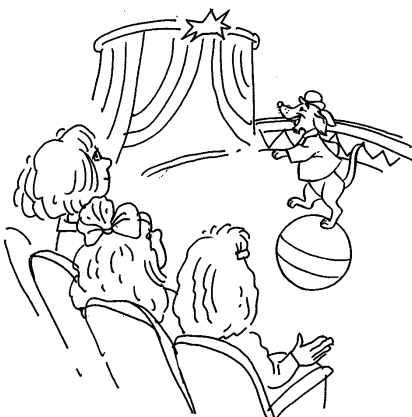
museum



theatre



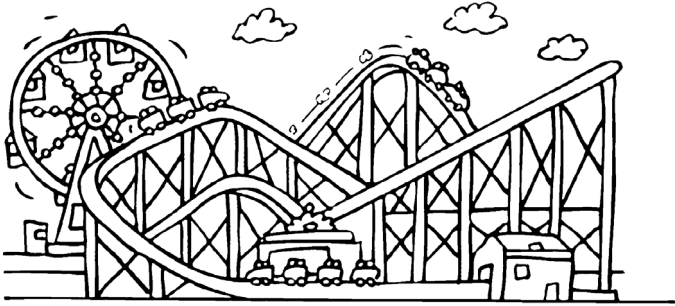
cinema



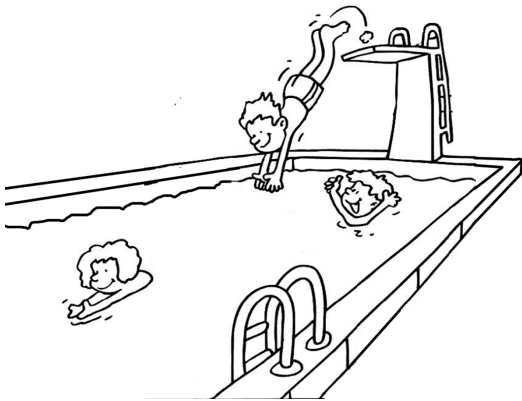
circus



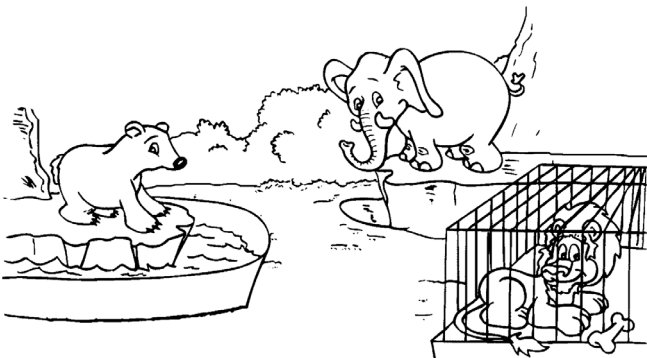
disco



amusement  
park



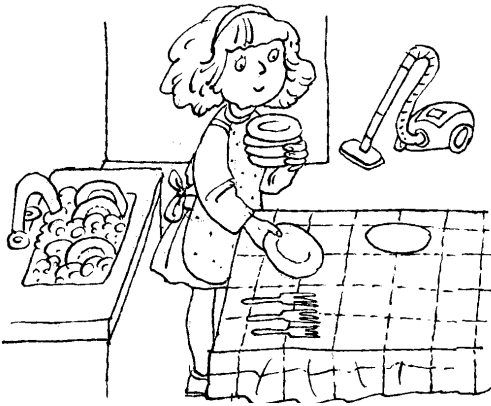
swimming  
pool



zoo



home



lay the  
table



help one's  
mum



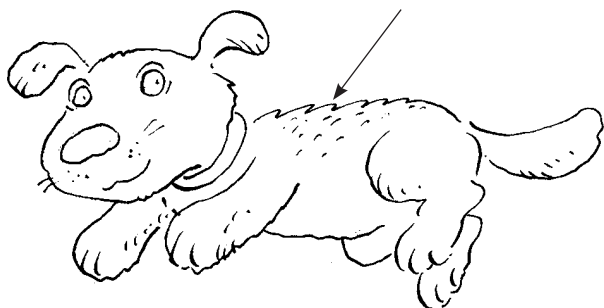
walk one's  
dog



feed one's  
pet



tail



hair



happy



sad



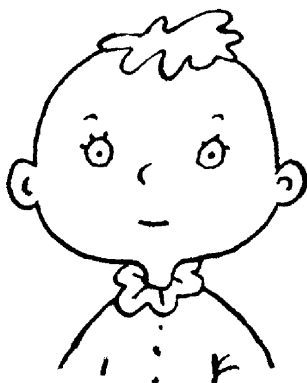
friendly



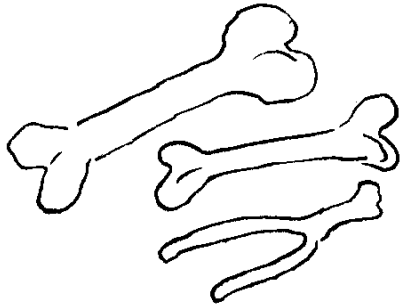
angry



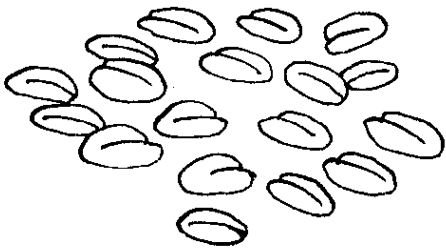
old



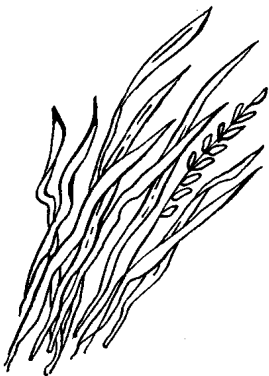
young



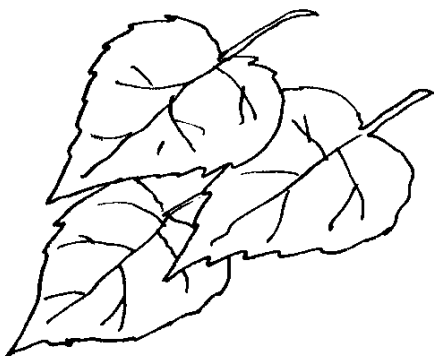
bones



seeds

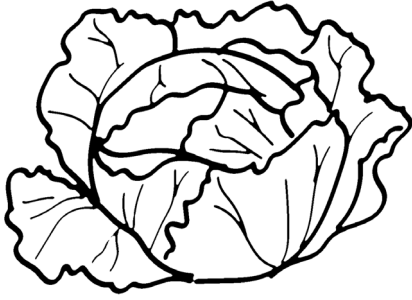


grass

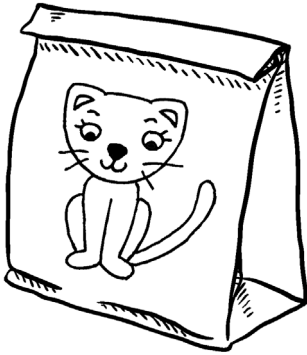


leaves





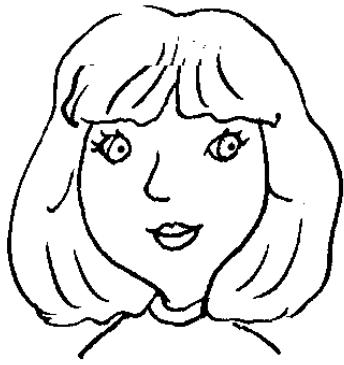
cabbage



cat food



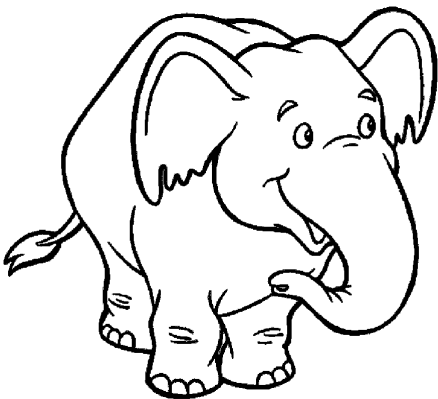
dog food



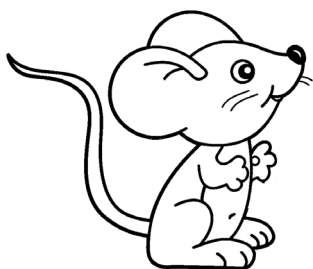
beautiful



ugly



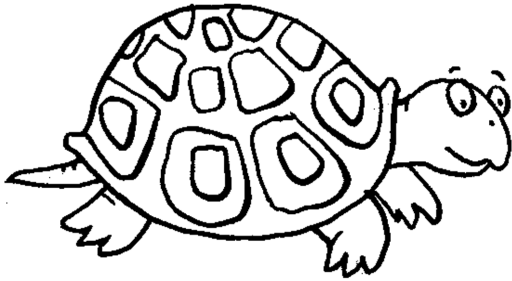
big



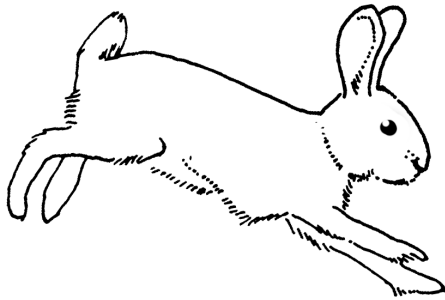
small



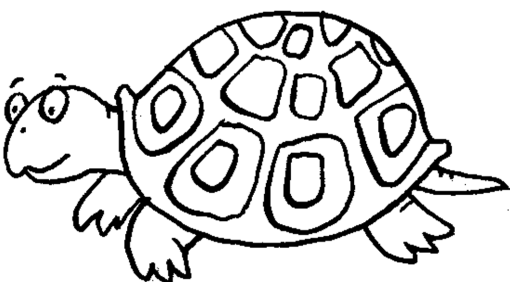
noisy



quiet



fast



slow



**interesting**



**boring**